

La Grande Lessive - Dossier de Présentation

Thème : "Le jeu du Je-nous"

Cette édition célèbre **les 20 ans de La Grande Lessive** et propose un projet artistique et participatif basé sur **la coopération, l'invention et le partage**.

Principe general

Les participants doivent former **une équipe de trois personnes** idéalement issues de **trois générations différentes**. Ensemble, ils choisissent un vêtement existant, inventé ou transformé, et réalisent **trois créations à suspendre** le jour de La Grande Lessive.

Les 3 réalisations attendues

1. UN VÊTEMENT (réel ou créé)

- Il peut être transformé: brodé, imprimé, rapiécé, teint, assemblé à partir de matériaux originaux.
- Il raconte une histoire, évoque un souvenir, une identité ou un message.

2. UNE IMAGE FORMAT A4 liée au vêtement

- Dessin, peinture, collage, photo, découpage...
- Elle peut représenter le vêtement, la personne qui le porte, ou une interprétation imaginaire.

3. UN TEXTE FORMAT A4 lié au vêtement

- Description, récit, souvenir, notice d'entretien, histoire réelle ou fictive.

Déroulement du projet

1. Former l'équipe de trois participants.
2. Sélectionner un vêtement ou en inventer un.
3. Réaliser les trois productions.
4. Suspendre le tout dans l'ordre choisi par l'équipe, sur des fils extérieurs à l'aide de pinces à linge.

Objectifs artistiques et humains

- Favoriser l'apprentissage entre générations.
- Développer la créativité et l'expression individuelle et collective.
- Valoriser le patrimoine textile et les souvenirs familiaux.